|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Министерство образования Республики Беларусь | | | | | | |
| Учреждение образования | | | | | | |
| БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ | | | | | | |
| ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Факультет компьютерных систем и сетей | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | Утверждаю | |
|  | | | | | Заведующий кафедрой ПОИТ | |
|  | | | | |  | |
|  | | | | | (подпись) | |
|  | | | | | Фамилия И. О. | 2023г. |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| ЗАДАНИЕ | | | | | | |
| по курсовому проектированию | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Студенту | *Иванову Ивану Ивановичу* | | | | | |
|  | | | | | | |
| 1. Тема работы | | *Игровое приложение «Шахматы»* | | | | |
| 2. Срок сдачи законченной работы | | | | *25.05.2023г.* | | |
| 3. Исходные данные к работе | | | *Среда программирования IntelliJ IDEA.* | | | |
| *Игровое приложение «Шахматы». В шахматах присутствуют два игрока,* | | | | | | |
| *играющие между собой командами чёрных и белых фигур. Управление* | | | | | | |
| *осуществляется нажатием мыши на ячейки шахматного поля; движение* | | | | | | |
| *фигур происходит поочерёдно, в зависимости от того, чей сейчас ход, белых* | | | | | | |
| *или чёрных; на каждом шаге идёт проверка состояния игры и сообщение про* | | | | | | |
| *шах или мат; поражение игрока достигается в том случае, если его король* | | | | | | |
| *сбит. Игра имеет архитектуру вида «сервер-клиент», позволяющую* | | | | | | |
| *нескольким человекам на разных устройствах сыграть между собой,* | | | | | | |
| *подключившись к одному и тому же серверу, развёрнутому на любом* | | | | | | |
| *устройстве в их сети.* | | | | | | |
| 4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке) | | | | | | |
| *Введение* | | | | | | |
| *1 Аналитический обзор литературы* | | | | | | |
| *2 Моделирование предметной области* | | | | | | |
| *3 Проектирование программного средства* | | | | | | |
| *4 Разработка программного средства* | | | | | | |
| *5 Тестирование программного средства* | | | | | | |
| *6 Руководство пользователя* | | | | | | |
| *Заключение* | | | | | | |
| *Список использованной литературы* | | | | | | |
| *Приложения* | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков) | | | | | | | |
| *Схема алгоритма в формате А1* | | | | | | | |
| 6. Консультант по курсовой работе | | | | *Фамилия И. О.* | | | |
| 7. Дата выдачи задания | | *10.02.2023г* | | | | | |
| 8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы): | | | | | | | |
| *Введение к 25.02.2023г. – 10 % готовности работы;* | | | | | | | |
| *Разделы 1,2 к 05.03.2023г. – 30% готовности работы;* | | | | | | | |
| *Разделы 3,4 к 20.03.2023г. – 60% готовности работы;* | | | | | | | |
| *Разделы 5,6 к 05.04.2023г. – 80% готовности работы;* | | | | | | | |
| *Заключение. Приложения к 20.04.2023г. – 90% готовности работы;* | | | | | | | |
| *Оформление пояснительной записки и графического материала к* | | | | | | | |
| *05.05.2023г. – 100% готовности работы.* | | | | | | | |
| *Защита курсового проекта к 15.05.2023г.* | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | РУКОВОДИТЕЛЬ | | | |  | | *Фамилия И. О.* |
|  |  | | | | (подпись) | |  |
|  | | | | | | | |
| Задание принял к исполнению | | |  | | | *Фамилия И. О. 10.02.2023г.* | |
|  | | | (дата и подпись студента) | | | | |